



***Kreisturnverband Toggenburg***

# **Spielreglement Toggenburger Spieltag**

## 1 Allgemeine Bestimmungen

### 1.1 Gültigkeit

Das allgemeine Reglement ist gültig für den Toggenburger Spieltag.

Zusätzlich zum allgemeinen Reglement gelten die in den Ausschreibungen aufgeführten Bestimmungen.

Im Reglement wird zur Verbesserung der Leserlichkeit nur die männliche Form verwendet. Sie gilt gleichermassen auch für weibliche.

### 1.2 Zuständigkeit/Leitung

Für den Togg. Spieltag ist der Bereichsleiter Spiel des KTVT mit dem organisierenden Verein zuständig.

### 1.3 Spielangebot

Piccolo	Völkerball	
Junior + Kids	Völkerball	Unihockey
Teens	Völkerball	Unihockey
Active Sports	Volleyball	Unihockey
Sport Fit	3 - Spielturnier	

### 1.4 Kategorien Jugend

Piccolo	bis 8 Jahre	Mixed
Junior	09 - 10 Jahre	Mixed
Kids	11 – 12 Jahre	Mixed
Teens	13 - 15 Jahre	Mixed

Mixed Regelung:

Die bestimmten Regelungen sind bei den jeweiligen Spielen vermerkt.

Jedes Kind darf in einer höheren Kategorie aushelfen, jedoch nicht in einer unteren Kategorie.

### 1.5 Kategorien Aktive

Active Sports	ab 16 Jahre	Mixed	TU
Sport Fit	ab 30 Jahre	Mixed	

Mixed Regelung:

Es müssen min. 50% weibliche Teilnehmerinnen im Einsatz sein.

Ein Spieler darf nur in einer Kategorie (Active Sports oder Sport Fit) teilnehmen.

### 1.6 Wertung

Sieger	2 Punkte
Unentschieden	1 Punkt
Verlierer	0 Punkte

## 1.7 Mannschaften

Kategorie	Unihockey	Volleyball	Völkerball	3 - Spielturnier
Piccolo	-	-	7 Kinder	-
Junior + Kids	7 Kinder	-	7 Kinder	-
Teens	7 Kinder	-	7 Kinder	-
Active Sports	7 Teilnehmende	9 Teilnehmende	-	-
Sport Fit	-	-	-	4 Teilnehmende

## 1.8 Tenu

Jede Mannschaft trägt ein einheitliches Tenue (T-Shirt).

## 1.9 Sanktionen

Das Nichteinhalten der Altersbeschränkung hat die Disqualifikation der Mannschaft zur Folge.

## 1.10 Auszeichnungen

Die ersten drei Mannschaften jeder Kategorie werden mit Naturalpreisen geehrt.

Bei der Kategorie Active Sports und Sport Fit werden zusätzlich die Wanderpokale abgegeben.  
Toggenburgermeister wird die erstplatzierte Mannschaft aus dem Kreisturnverband Toggenburg.

## 2 Spielreglement

### 2.1 Jugend (Junior / KIDS / TEENS)

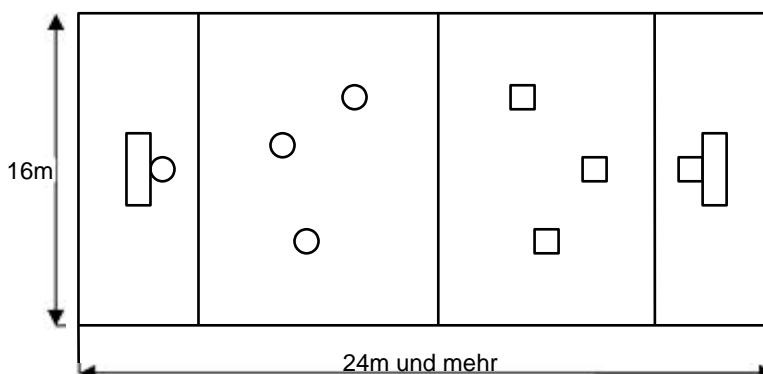
#### 2.1.1 Spielregeln Unihockey

Ziel:	Möglichst viele Treffer (Goals) zu erzielen.
Team:	min. 4 - max. 7 Spieler pro Mannschaft 1 Torhüter, 3 Feldspieler, 3 Auswechsel-Spieler
Spielfeldgrösse:	ca. 16m x 24m (Einfachturnhalle)
empfohlene Spielzeit:	6 Minuten
Material:	2 Unihockey Goals 6 Unihockey-Schläger (2 farbig) 1 Unihockey-Ball div. Bandenmaterial

**Jede Mannschaft muss seine Unihockey-Schläger selbst mitnehmen. Es werden nur die Bälle zur Verfügung gestellt.**

Schiedsrichter:	Die Schiedsrichter werden vom Veranstalter gestellt.
Regeln:	Es werden die Unihockey-Regeln für die Schule angewendet (siehe www.ktv.ch). <ul style="list-style-type: none"> <li>- Es wird mit einem Ball gespielt. Körpereinsatz und Stockheben ist nicht erlaubt.</li> <li>- Es darf fliegend eingewechselt werden, jedoch dürfen sich nie mehr als 3 Feldspieler auf dem Spielfeld befinden.</li> <li>- Der Torwart darf den Torraum nicht verlassen.</li> <li>- <b>Von Mädchen erzielte Tore zählen doppelt.</b></li> <li>- <b>Es müssen sich immer 50% Mädchen auf dem Spielfeld befinden.</b></li> <li>- Pro Mannschaft darf max. ein lizenziertes Teilnehmer sein.</li> <li>-</li> </ul>

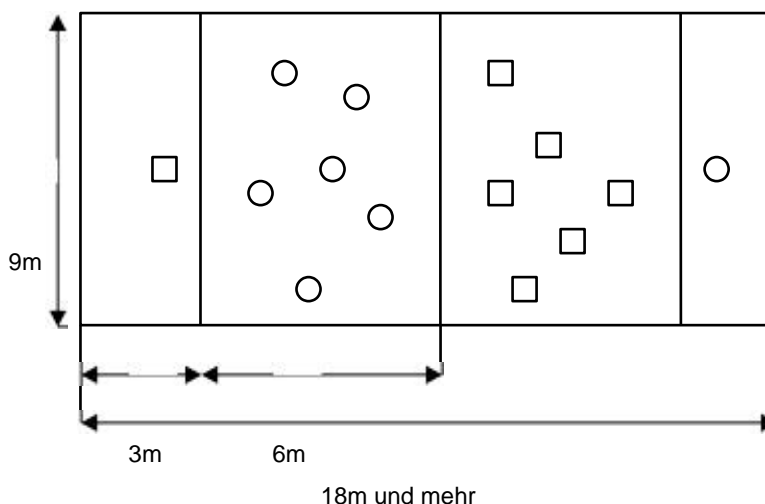
Feld:



2.1.2 Spielregeln Völkerball

- Ziel: Möglichst viele Treffer (Abschüsse) zu erzielen.  
Gewonnen hat die Mannschaft, welche die meisten Treffer erzielte.
- Team: min. 4 - max. 7 Spieler pro Mannschaft  
pro fehlendem Teilnehmer wird ein Bündel abgegeben.
- Spielfeldgrösse: Volleyballfeld (**Kat. Piccolo ist das Innenfeld 1.5m kürzer**)
- empfohlene Spielzeit: 6 Minuten
- Material: 1 Softball
- Schiedsrichter: Die Schiedsrichter werden vom Veranstalter gestellt.
- Regeln:
- Die Anspielmannschaft wird durch das Los entschieden.
  - Es wird ein Softball verwendet.
  - Bei Spielbeginn befindet sich von jeder Mannschaft ein Spieler im Aussenfeld („Himmel“).
  - Die anspielende Mannschaft kann direkt beginnen.
  - Der erste Spieler im Himmel muss nach dem ersten Treffer ins Innenfeld wechseln.
  - Getroffene Spieler verlassen das Innenfeld und spielen im Himmel weiter.
  - Wer im Himmel ist und einen Gegner abschiessst, darf zurück ins Innenfeld. Ein Spieler muss immer im Himmel sein.
- Punkte:
- Knaben: jeder Treffer einen Punkt  
Mädchen: jeder Treffer zwei Punkte  
Piccolo: **Mädchen + Knaben jeder Treffer einen Punkt**
- Bei Gleichstand gibt es ein Unentschieden.

Feld:



## 2.2 Aktive (Active Sports / Sport Fit)

### 2.2.1 Spielregeln Volleyball

Team:	Pro Mannschaft können 9 Spieler eingesetzt werden Bei den Mixed-Kategorien müssen mind. 50 % Frauen im Einsatz sein.
Spielfeldgrösse:	Volleyballfeld
empfohlene Spielzeit:	12 Minuten
Material:	1 Volleyball 1 Netz inkl. Ständer 1 Resultatetafel
Schiedsrichter/ Schreiber:	Die Schiedsrichter und Schreiber werden von den teilnehmenden Vereinen gestellt. Der Zuständige Verein ist in der Ausschreibung in der Spalte <b>Schiri</b> ersichtlich.  Nach jedem Spiel unterschreiben die beiden Mannschaftsführer das Resultateblatt.
Reglement:	Es gelten die aktuellen Volleyball Regeln angewendet (siehe <a href="http://www.ktv.ch">www.ktv.ch</a> ) <ul style="list-style-type: none"><li>- Es gibt kein „TIME OUT“. Das Zeitzeichen ist massgebend.</li><li>- Ein Unentschieden ist möglich.</li></ul>

## 2.2.2 Spielregeln Unihockey

Team:	Pro Mannschaft können 7 Spieler eingesetzt werden 1 Torhüter, 3 Feldspieler, 3 Ersatzspieler
Spielfeldgrösse:	ca. 16m x 24m (Einfachturnhalle)
empfohlene Spielzeit:	12 Minuten
Material:	2 Unihockey Goals 6 Unihockey-Schläger (2 farbig) 1 Unihockey-Ball div. Bandenmaterial

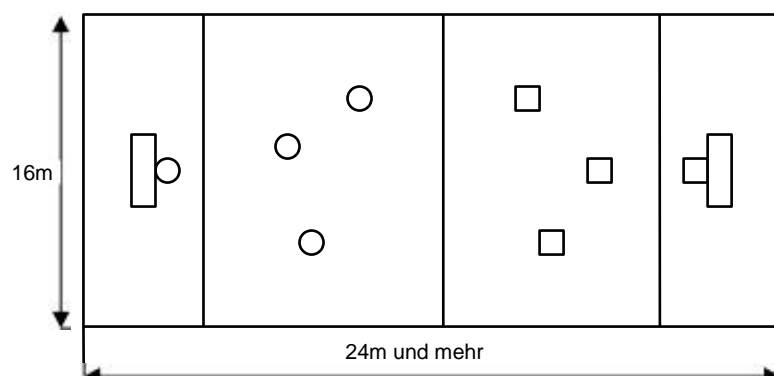
**Jede Mannschaft muss seine Unihockey-Schläger selbst mitnehmen. Es werden nur die Bälle zur Verfügung gestellt.**

Schiedsrichter:	Die Schiedsrichter werden vom Veranstalter gestellt. Die Kosten für die brevetierten Unihockey-Schiedsrichter werden auf die Unihockey-Mannschaften aufgeteilt. Der Betrag wird am Spieltag eingezogen.
Regeln:	Es werden die offiziellen Unihockey-Regeln angewendet. (siehe www.ktv.ch).

### In Ergänzung gilt:

- Es wird mit einem Ball gespielt. Körpereinsatz und Stockheben ist nicht erlaubt.
- Es darf fliegend eingewechselt werden, jedoch dürfen sich nie mehr als 3 Feldspieler auf dem Spielfeld befinden.
- Der Torwart darf den Torraum nicht verlassen.
- Pro Mannschaft darf max. ein lizenziertes Teilnehmer sein.
- **Von Frauen erzielte Tore zählen doppelt.**
- **Es müssen sich immer 50% Frauen auf dem Spielfeld befinden.**

Feld:



## Spielregeln 3- Spielturnier

---

<b>Spielbeschreibung</b>	Das 3- Spielturnier besteht aus den Spielen: <b>Prellball</b> <b>Indiaca</b> <b>Speckbrett Tennis</b>
<b>Mannschaften</b>	Eine Mannschaft besteht aus 3 Spielerinnen/Spielern und einem Ersatzspieler.
<b>Auswechseln</b>	Verletzt sich ein Spieler während der Spielzeit, kann er sofort ausgewechselt werden. Ansonsten kann er nur in den jeweiligen Platzwechseln ausgewechselt werden.
<b>Spielpunkte</b>	Es werden pro Spiel Punkte vergeben: 3 Punkte für einen Sieg 1 Punkt für ein Unentschieden 0 Punkte für den Verlierer
<b>Schiedsrichter</b>	Pro Spielfeld/Spiel hat es einen Schiedsrichter
<b>Spielfelder</b>	Alle Spielfelder sind gleich gross: <b>6 x 12 m</b>
<b>Netzhöhen Neu !!!</b>	Prellball <b>50 cm</b> hoch Indiaca 200 cm hoch Speckbrett Tennis <b>120 cm</b> hoch
<b>Spielgeräte</b>	Prellball: Offizieller Volleyball, gut gepumpt Indiaca: Offizieller Wettkampf Indiaca-Pad Speckbrett: Länge mit Stiel ca. 32 cm, Breite 14 cm Softtennisball DM 9 cm
<b>Platzanordnung</b>	Prellball – Indiaca – Speckbrett – Pausenplatz
<b>Spielablauf</b>	In jeder Runde spielt jedes Team gegen die sechs anderen Teams der Runde je 2 x Prellball, Indiaca und Speckbrett Tennis. Jedes Spiel dauert <b>4 Minuten</b> . Nach dem Abpfiff wird das Resultat ermittelt. Zwischen den Spielen wird 1 Minute zum Wechseln der Spielfelder resp. zum Auswechseln eines Spielers gewährt. Die Gesamtspieldauer einer Spielrunde (6 Spiele pro Team) mit 7 Mannschaften betragen ca. 35 Minuten.



<b>Platzzuteilung</b>	Der Startplatz wird durch den Organisator festgelegt. Nach jedem Spiel wird im <b>Uhrzeigersinn</b> auf das nächste Feld gewechselt.
<b>Aufschlagrecht</b>	Zu Beginn der Spielrunde besitzen die Mannschaften auf den Plätzen <b>A, B, und C</b> das Aufschlagrecht.
<b>Aufschlag</b>	Der Aufschlag geschieht bei allen drei Spielarten hinter der Grundlinie. Bei Gewinn des Aufschlagrechts rotieren die Spieler dieser Mannschaft um einen Platz (wie beim Volleyball). Beim Indiaca und Speckbrett Tennis darf nur <b>von unten nach oben und unter Hüfthöhe</b> angeschlagen werden. Beim Prellball darf nur <b>von oben nach unten</b> angeschlagen werden. Die Seniorinnen dürfen den Ball einwerfen. Seitliche Aufschläge werden bei allen Spielarten abgepfiffen. Der Anschlag darf <b>nicht direkt zurückgespielt</b> , sondern muss mindestens einmal einem Mitspieler zugespielt werden.
<b>Zuspielregeln</b>	Das Spielgerät darf erst nach mindestens einem und maximal drei Zuspielen innerhalb der eigenen Mannschaft zum Gegner zurück gespielt werden (kein Direktspiel). Derselbe Spieler darf das Spielgerät zweimal, jedoch nicht direkt nacheinander spielen. Beim Prellball muss der Ball vor der Netzüberquerung zuerst auf den Boden gespielt werden. Nach der Netzüberquerung darf der Ball direkt abgenommen werden oder einmal aufschlagen. Beides ist gültig.
<b>„Gut“ Punkte</b>	Nach jedem Fehler einer Mannschaft erhält die gegnerische Mannschaft einen „Gut“ Punkt und das Aufschlagrecht.
<b>Keine Fehler sind</b>	Das Spielgerät darf <b>während des Spieles</b> auf dem Flug zur Gegenseite das Netz berühren.
<b>Fehler sind</b>	Schmetterbälle (Entscheid des Schiedsrichters) Blocken am Netz Pfosten- und Netzberührungen durch Spieler Über das Netz greifen, unter dem Netz die Mittellinie übertreten Zwei aufeinander folgende Berührungen desselben Spielers Wenn mehr als vier Schläge benötigt werden Bodenberührungen des Spielgerätes ausserhalb des Feldes Halten, fangen und werfen Netzberührung beim Aufschlag Direktes Zurückspielen Körperberührungen, ausser Hände und Unterarme Übertreten der Grundlinie beim Aufschlag Absichtliche Verzögerung des Spiels
<b>Altersstufen</b>	Die Alterskategorien werden in den jeweiligen Wettkampfvorschriften festgelegt



### 3.1 Bewertungsmodus

Entscheide bei Punktegleichheit in Gruppenspielen

- 3.1.1
1. Punkte-, Trefferdifferenz aus den direkten Begegnungen der betroffenen Mannschaften
  2. Anzahl der erzielten Punkte im laufenden Turnier der betroffenen Mannschaften ?
  3. Losentscheid

### 3.2 Forfait-Resultate

- 3.2.1 Mannschaften die bei Anpfiff nicht auf dem Platz sind, haben ihr Spiel forfait verloren. Es gelten folgende Forfait-Resultate:

3.2.2	Unihockey	2 Punkte
	Völkerball	2 Punkte
	Volleyball	2 Punkte

### 3.3 Finalspiele

- 3.3.1
- |            |   |
|------------|---|
| Volleyball | Das „kleine“ und „grosse“ Finalspiel wird auf Satz (21 Punkte oder 2 Punkte unterschied) gemäss Volleyball-Reglement gespielt |
| Unihockey  | Wenn möglich auch Finalspiele durchführen.  |

## 4 Schlussbestimmungen

- 4.1.1 Alle in diesem Reglement nicht enthaltenen Fälle werden durch die Wettkampfleitung entschieden.
- 4.1.2 Die Feldgrösse ist eine Maximalangabe. Sie kann jeweils der vorhandenen Infrastruktur angepasst werden.